

PROFI-BOSS 686601

МОДЕЛЬ ЖЕЛЕЗНОЙ ДОРОГИ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ

Содержание

1. Совет относительно использования и методов предосторожности 3

Базовая информация

2. Запуск 7

2.1 Оборудование и функции 7

2.2 Подключение – и в путь! 8

Начальная информация

3. Эксплуатационные элементы и функции 10

3.1 Подключение к 6811 10

3.2 Как только вы поехали 11

3.3 Дисплей 12

3.4 АВАРИЙНАЯ ОСТАНОВКА 14

4. Переключение электрически управляемых приспособлений 15

5. Выбор локомотивов из списка 25

Компетентная информация

6. Настройки 30

7. Дополнительная информация 49

Что может РВ?

Односторонняя направленность – общее управление

«говорящее» меню и индикаторы

управляет цифровыми локомотивами в соответствии с dcc стандартами

стрелочный перевод, развязки, сигналы - через модули приемника

Программирование декодера и считывание!

Расширенное использование LocoNet

Больше мощности при использовании большего трансформатора

Больше мощности при использовании усилителя

Возможно обновление (с помощью TWIN Центра)

Подходит для любого DCC-локомотива

Сокращения:

РВ = PROFIBOSS,

МА = электрически управляемое приспособление

1. Совет относительно использования и методов предосторожности

Инструкции по безопасности

- РВ нельзя использовать детям младше трех лет.

- РВ можно использовать только вместе с прилагаемым вставным силовым трансформатором, либо с цифровым трансформатором FLEISCHMANN 6811 (соединяется с выходом SEC 1, черные и желтые зажимы). Никогда не подключайте рельсы к сети на 240 Вт напрямую - смертельно!

- Трансформатор или регулятор ни в коем случае не должны контактировать с водой! Кожух никогда нельзя открывать! Сетевой кабель нельзя обрезать!

- Перед любой электрической работой над схемой модели, прежде всего вытащите штепсель из розетки!

- Удостоверьтесь, что нет свободных концов кабелей от регулятора, сетевого кабеля или соединительных проводов, чтобы предотвратить опасность спотыкания.

- Трансформатор сети не игрушка и разработан для обеспечения мощности Вашей модели ж/д.

Пожалуйста, регулярно осматривайте оборудование на предмет отсутствия какого-либо

повреждения корпуса, штепселя или кабелей. Если какое-нибудь повреждение обнаружено, не используйте деталь, пока она не будет отремонтирована специалистами.
2-3

Базовые знания

Инструкция

- Мы проектировали эту инструкцию по эксплуатации так, чтобы любой пользователь, который хочет начать немедленно, мог бы запустить дорогу в несколько шагов. Более обширная информация о РВ может быть найдена в следующих главах.
- Этот продукт высокой ценности разработан исключительно для использования в помещении.
- Чтобы гарантировать безаварийную операцию, рельсы и вагоны следует регулярно чистить.
- РВ защищен от короткого замыкания.
- Используя прилагаемый силовой трансформатор, Вы сможете запустить 2 или 3 локомотива в цифровом DCC-формате, в то время как с трансформатором 6811 (в соединении с кабелем 386865) можно управлять до 4 локомотивов одновременно.
- Если хотите, круглый соединительный кабель можно вставить в центральный паз внизу задней стенки ручного регулятора.

2. Запуск

2.1 Оборудование и Функции



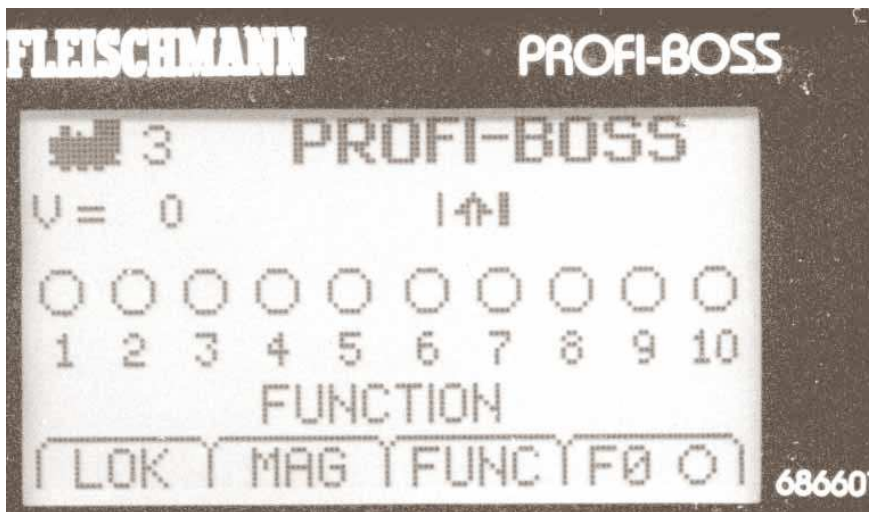
В этой главе Вы обнаружите, как работает РВ и как много он умеет делать. РВ подходит для работы с любой цифровой схемой.

Эксплуатационные функции (рис. 1):

- Красная кнопка (= **кр.кн.**): поверните направо, поверните налево, нажмите, чтобы выбрать из меню
 - Клавиатура с 16 клавишами. **Первый ряд:** клавиша локомотива и клавишу HOME (возврат из других меню в эксплуатационный режим).
 - Треугольная клавиша "Вверх" (=▲), чтобы получить доступ к меню дисплея
 - Треугольная клавиша "Вниз" (=▼), чтобы получить доступ к меню дисплея
 - Клавиша "меню", чтобы получить доступ к меню дисплея; использовать, как показано индикатором дисплея
 - Клавиши 0-9 - для ввода чисел или букв, выполнения команд
 - С-клавиша - для отмены ошибочных команд
 - клавиша "alt" - для переключения между уровнями меню похожих функций
- 6-7

Элементы индикатора (Дисплей):

Пиктограммы, текст и числа на РВ дисплее (рис. 2).



Вы можете изменить контрастность, яркость и язык меню. См. главу "Компетентная информация".

Меню, доступные для выбора, показаны внизу дисплея (в рис. 2: **LOK, MAG, FUNC** и **F0**).

Согласно различным меню дисплея, функции 4 высших рядов клавиш изменяются в зависимости от дисплея. Нажимая соответствующие клавиши, можно выполнять команды меню. Вы можете получить доступ к дисплею, повернув красную кнопку и/или соответствующую клавишу на клавиатуре. РВ по-детски прост в работе.

2.2 Подключение - и в путь!

Для тех, кто не хочет углубляться, а хочет ехать немедленно, - инструкции для быстрого запуска (шаги 1-6):

1. Подключите РВ, используя прилагаемый пучок кабелей. Просто вставьте **прямоугольный** западный штепсель в центральное гнездо А в РВ.
2. Настройте рельсовую схему, как описано на упаковке, закрепив **зажимы линии питания** на рельсах (альтернативно, у Вас может быть дорожка с двумя проводами в комплекте).
3. Соедините два "свободных" кабеля пучка кабелей РВ (**фиолетовые/серые провода**) с **зажимами линии питания** (или с проводами дорожки).
4. Используя **штепсельный трансформатор** (или трансформатор 6811) вставьте штепсель в **круглое гнездо**.
5. Дисплей РВ **теперь загорится**. Поставьте локомотив на рельсы и, как только Вы **повернете красную кнопку**, - поезд отправится. Если вы повернете кнопку в противоположном направлении, локомотив поедет в противоположном направлении.
6. **АВАРИЙНАЯ остановка**: нажмите красную кнопку.

В путь!

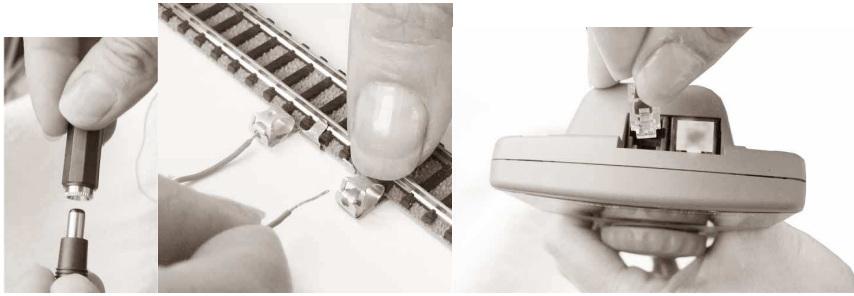
8-9

Начальная информация

3. Операции

3.1 Подключение к 6811

Используя прилагаемую кабельную арматуру, **РВ 686601** соединен с силовым трансформатором 6710. У этого трансформатора ограниченная электрическая выходная мощность. Используя кабельный разъем **38 6865**, РВ можно соединить с трансформатором **6811** (16.5 В), чтобы прибавить мощности в рельсы. Круглый штепсель соединен с трансформатором, а два отдельных провода (серый и фиолетовый) соединены с рельсами.



Прямоугольный западный штексель затем вставляется в центральное (меньшее) гнездо на задней части РВ (не в боковое гнездо, которое заблокировано).

Если хотите, круглый соединительный кабель можно вставить в центральный паз внизу ручного регулятора.

Альтернативные возможности подключения см. в дополнительной главе!

3.2 Как только вы начали движение

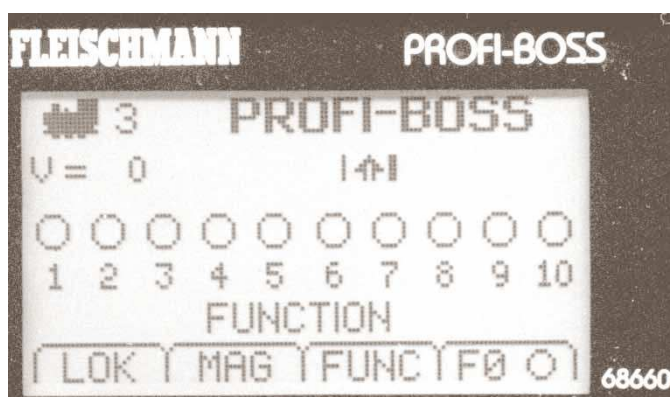
Если Вы вынули РВ из коробки и, без предварительного исследования его полного потенциала, желаете запустить его немедленно, то Вы уже достаточно узнали из главы "Базовые знания".

Однако, мы теперь покажем Вам шаг за шагом, как использовать другие функции РВ:

- переводить стрелки и использовать другие электрические приборы
- изменять настройки Вашего локомотива
- запускать несколько локомотивов одновременно
- использовать базу данных в РВ
- расширять базу данных, LocoNet и еще много рабочих опций

10-11

Вообще, Вы найдете, что функции РВ могут быть выполнены **параллельно с движением**, т.е. локомотив будет всегда находиться под контролем ("онлайн"), какую бы функцию Вы не захотели использовать. По мере необходимости, нажимая клавишу "ЛОК", вращающаяся управляющая кнопка всегда будет регулятором скорости! То есть не придется прерывать движение или помещать вагон на специальную "программную" дорожку. (См. "Компетентная информация"). Мы начнем с настроек локомотива, начиная с **адреса локомотива 3** (= "номер строения", стандарт DCC). На экране внизу - вид на дисплее при включении РВ:



3.3 Дисплей

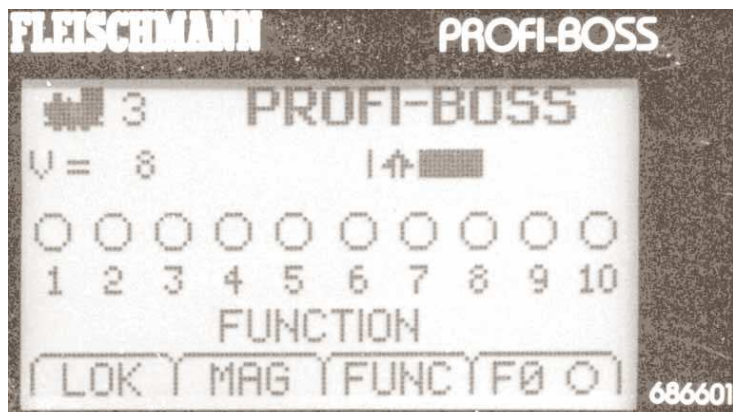
Пункты меню, показанные в нижней части дисплея (здесь: **ЛОК**, **MAG**, **FUNC** и **F0**), управляются с помощью клавиш в верхнем ряду клавиатуры.

Сначала мы покажем, как включать и выключать огни локомотива и изменять инерционные настройки для ускорения и торможения, максимальной скорости, адреса локомотива, индикации локомотива, и т.д.

→ Чтобы включить или выключить свет на локомотиве, просто нажмите клавишу - (= F0).

На Дисплее "солнце" ☀ светит рядом с F0, и локомотив освещается.

Если Вы желаете выключить свет, нажмите F0 еще раз.



Теперь посмотрим, поедет ли локомотив.

→ Поверните красную кнопку по часовой стрелке

Дисплей укажет право (= вперед) со "стрелкой, указывающей вверх" (= вперед) вместе с черным блоком-участком, который станет шире, указывая на скорость, по мере продолжения поворачивания кнопки. Кроме того, скорость будет также показана **в цифровой форме**: $v = 8$ соответствует скоростному шагу 8, что является средней скоростью при настройке в 28 скоростных шагов. 12-13

Локомотив продолжит функционировать в выбранной скорости, пока Вы не увеличите скорость, еще повернув кнопку, или поедет медленнее, если Вы повернете кнопку в противоположном направлении. Как только Вы остановились ($v = 0$), пауза должна быть не меньше 0.5 сек., если Вы желаете изменить направление (водитель машины также должен будет развернуться).

Если повернуть красную кнопку теперь в противоположном направлении, то локомотив поедет назад. На дисплее скоростной блок теперь будет показан слева от символа стрелки, которая теперь будет указывать вниз.

Информация о числе скоростных шагов - в главе "Компетентная информация".

3.4 АВАРИЙНАЯ ОСТАНОВКА

Вы теперь справились с искусством **функционирования** локомотива. Однако в аварийной ситуации, когда надо немедленно остановиться, у Вас есть две возможности:

1-ая Возможность:

→ **нажмите красную кнопку один раз**

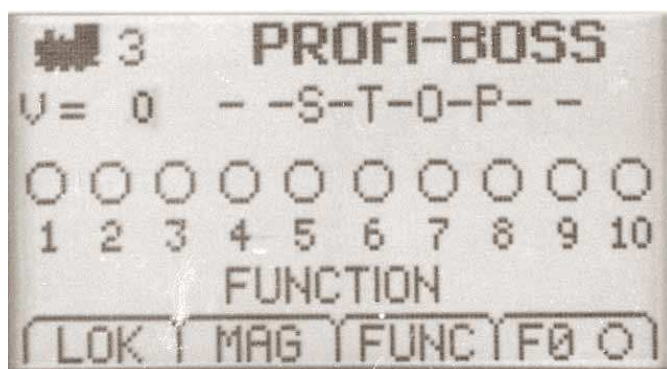
Локомотив с его адресом, показанным на дисплее (3), немедленно остановится ($v=0$). Этот способ известен как "*аварийная остановка индивидуального локомотива*". **Повернув** кнопку еще раз, вы снова запустите локомотив.

Вся схема и другие локомотивы сохранят мощность. Только локомотив, показанный на дисплее, остановится.

2-ая Возможность:

→ **нажмите красную кнопку дважды**

Мощность всей схемы отключится, скорость локомотива, показанного на дисплее, станет $v=0$. На дисплее появится слово «S-T-O-P», т.е. "*полная аварийная остановка*".



Нажав красную кнопку **дважды**, вы снова подключите мощность. Поверните кнопку, и локомотив снова поедет.

Как запустить несколько локомотивов - см. главу «Компетентная информация».

Теперь поговорим об операциях переключения, в меню, обозначенном как **MAGNET** (для электрически управляемых устройств). Теперь Вы узнаете, как **изменить стрелки и сигналы**.

4. Переключение электрически управляемых устройств

Цифровое управление посылает несколько типов команд через рельсы в одно и то же время, но направляет их к определенному, индивидуальному адресу декодера. Стрелки и развязки из комплекта поставляются с ручным управлением.

14-15

Они должны быть преобразованы для **электрической операции** путем прикрепления к **электромагнитному двигателю**. **Двигатели стрелочного электропривода и двигатели расцепки (развязки)** не имеют собственного декодера, и должны быть подключены к **электрическому дополнительному модулю приемника, арт. номер 6852**.

(Альтернативные возможности подключения - в главе "Компетентная информация").

Как только они установлены на Вашей схеме (соединения для стрелок, развязки к модулю приемника показаны в приложении к инструкции), тогда ими можно управлять, используя РВ.

Примечание: РВ позволяет управлять функциями **параллельно с движением**. Т.е. поезда не надо останавливать, чтобы изменить стрелки или функции, и т.д.

В любое время Вы можете **возвратиться к движению**, используя клавишу – в качестве клавиши **НОМЕ, т.е. вкл\выкл свет. Управляющая кнопка /// всегда может изменить скорость**.

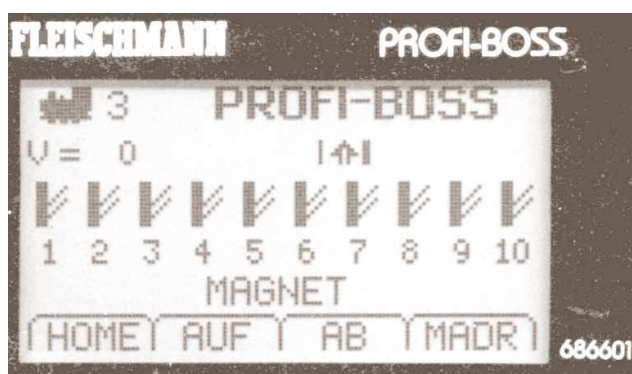
Дальнейшая информация - в главе "Компетентная информация".

Прежде всего давайте узнаем, как **переключить стрелки**.

Для примера используем 2 стрелки и 2 развязки (= содержимое набора).

Мы используем электрический модуль приемника 6852 (=не включен в набор), у которого 4 выхода, готовых к употреблению. Как только мы соединили их согласно инструкции, мы можем управлять ими с помощью РВ.

→ **Нажмите** клавишу **▲**, чтобы получить доступ к меню **MAG**.



Дисплей покажет 10 символических стрелок, от **1** до **10**, из которых вертикальный путь указывает на установки.

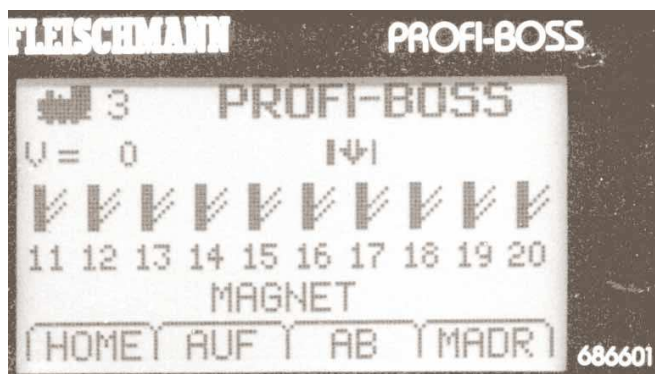
Кроме того, дисплей показывает **MAGNET**, указывающий на магнитоуправляемые устройства.

Внизу есть еще **4 меню** для выбора.

Используя клавишу (=HOME), Вы можете возвратиться к эксплуатационному режиму.

Используя клавишу ▲(=вверх), Вы можете выбрать следующую партию из десяти стрелок, пронумерованных от 11 до 20. При каждом следующем нажатии ▲вы будете получать очередные партии по десять стрелок.

16-17



Благодаря клавише ▼(=вниз), Вы можете возвратиться к предыдущим партиям по десять стрелок, здесь от 1 до 10.

Используя (=MADR), Вы получаете доступ к "адресам магнитоуправляемых артикулов".

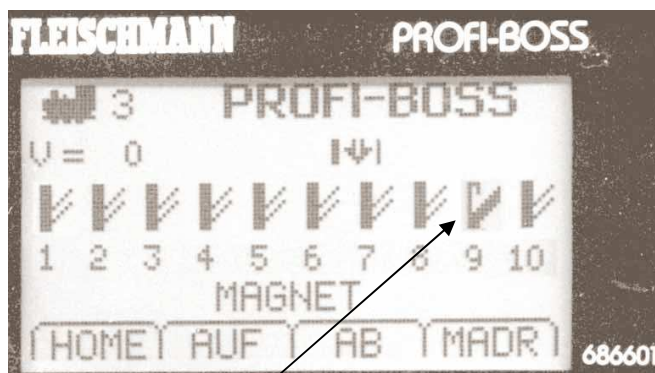
Информация: У электрического дополнительного модуля приемника 6852 фабрично заданная установка **адрес "3"**. В то же самое время, 4 его выхода распознают адреса магнитных артикулов внутренне как **9 - 12**. (Как изменить адреса модулей приемника – см. «Компетентная инфа»).

Как только мы соединили стрелки с выходами 1 и 2, а развязки - с 3 и 4, тогда стрелки будут показаны на дисплее как **№ 9** и **№ 10**.

Вводя номер одной стрелки через клавиатуру, мы можем увидеть сразу фактическую позиционную установку этой стрелки (прямую или изогнутую).

Для номеров стрелок *выше 10*: на клавиатуре просто нажмите "единственное число", т.е. для 11 – «1», для 37 - «7», и так далее.

Нажмите клавишу **9**

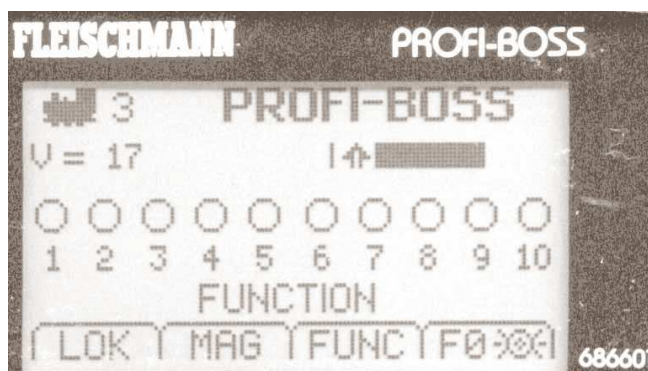


Тогда **стрелка № 9** из "прямой" станет "кривой". Снова нажав 9, вернетесь к "прямой". Вы можете использовать ту же процедуру для других стрелок. Просто введите номер (1-0) стрелки через клавиатуру и соответствующая стрелка будет изменена на дисплее.

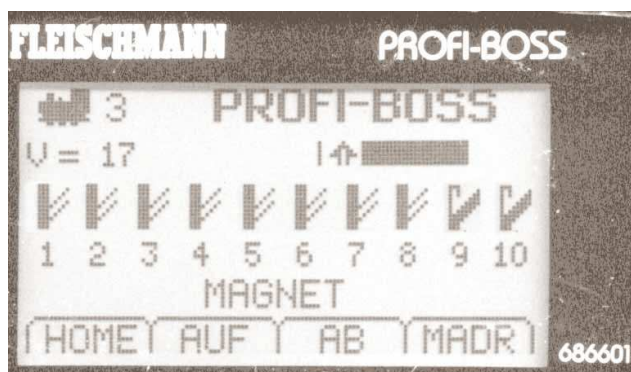
Важно: Чтобы *изменить* стрелки с другими числами (не 9-12), надо перепрограммировать декодер МА 6852. Вы можете узнать, как это сделать, в главе "Компетентная информация".

Теперь мы покажем Вам только один пример (без реальной схемы) в качестве **практики**. Предположим, что на большой схеме локомотив с адресом 3 (как изменить адрес - в главе "Компетентная информация") едет вперед на скоростном уровне 17, и стрелки 9, 10, 11 и 15 надо повернуть "криво".

18-19



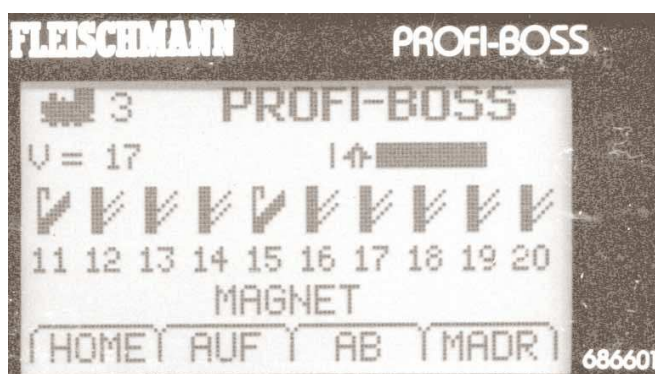
Используя клавишу ▲ для доступа к меню **MAG**, получаем на дисплее первые 10 стрелок. Теперь нажмите клавиши **9** и **0**, чтобы установить стрелки № 9 и № 10 в положение "**криво**".



Снова нажмите клавишу ▲ вверх, чтобы показать стрелки 11 - 20.

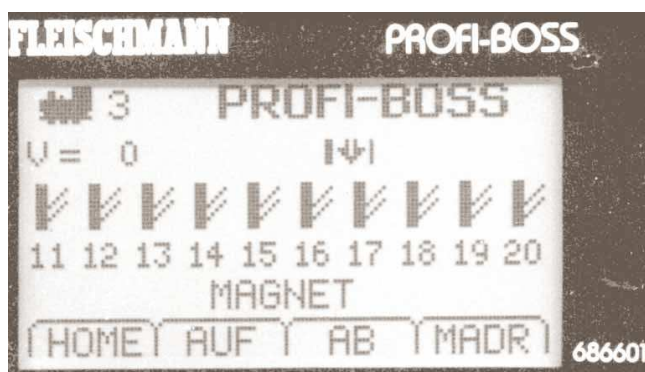
Теперь нажмите **1** для стрелки №11 и **5** для стрелки №15.

Вот как будет выглядеть дисплей:...



Нажмите клавишу HOME, и возвратитесь к эксплуатационному режиму.

PВ – интеллектуальное устройство. Он будет помнить последнее показанное дополнительное меню. При вызове меню MAGNET, оно автоматически покажет стрелки **11 – 20**, а не 1 - 10!



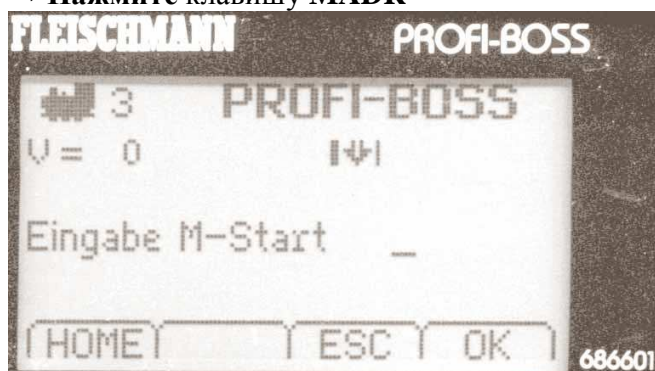
Это помогает переключаться очень быстро. К системе может быть подключено до **2000** электрических дополнительных модулей. (хотя на дисплее будут показаны только 5 стрелок для числа, больше чем 101). Дальнейшая информация - в главе "Компетентная информация". 20-21

Другой способ обратиться к электрическому устройству непосредственно - ввести его адрес. Вызовите меню **MAGNET** еще раз.

→ **Нажмите** клавишу **▲MAG**

Дисплей покажет соответствующее меню **MAGNET**.

→ **Нажмите** клавишу **MADR**



Дисплей теперь покажет **новое** меню, в котором мы выбрали, как пример, число "11" для электрически управляемого устройства (это может быть стрелка 11, сигнал 11 или развязка 11). Позади "Входа М-Запуска", дисплей будет ждать, чтобы Вы вставили число.

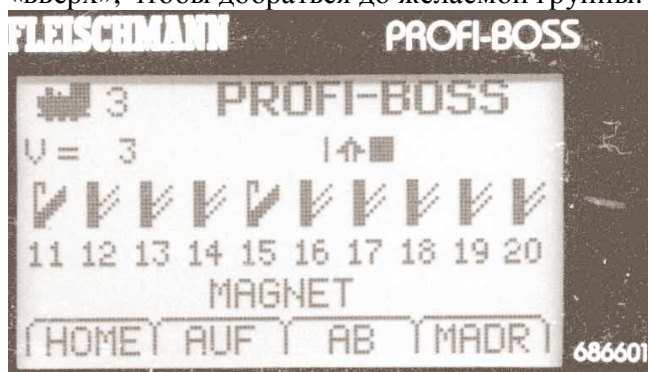
→ **Нажмите 1** дважды



→ **Нажмите** клавишу **OK**

Дисплей **автоматически укажет группу устройства, содержащую адрес "11"**.

Это особенно полезно для относительно высоких чисел, чтобы бесконечно не нажимать клавишу «вверх», чтобы добраться до желаемой группы.



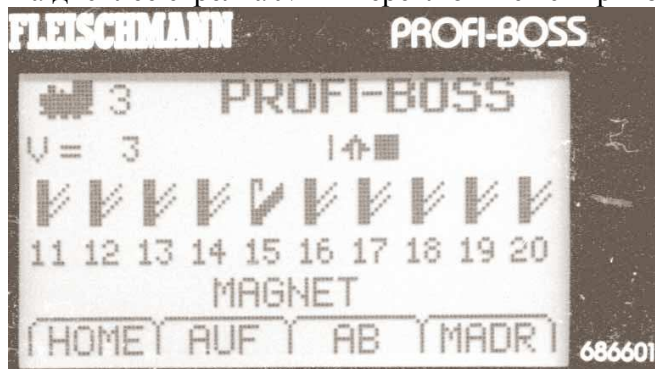
Вы помните, конечно, что номера стрелок 11 и 15 были ранее установлены в положении "криво". Теперь эта картинка снова появится на дисплее. Предположим, теперь мы желаем установить стрелку **11** в положение "прямо".

→ **Нажмите** клавишу **1**



22-23

На дисплее стрелка № **11** переключится с "кривой" на "прямую".



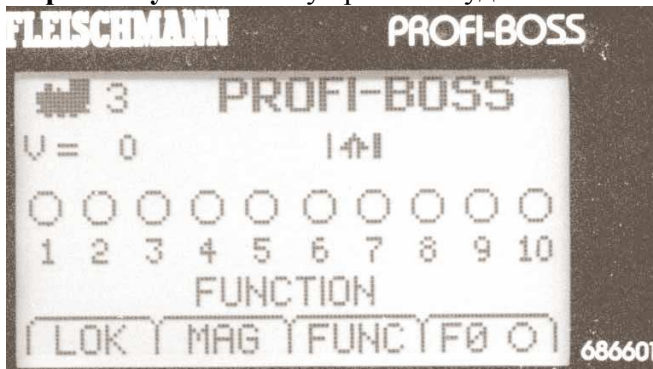
Как ранее упомянуто, если Вы остаетесь в меню **MAGNET**, Вы можете продолжить управлять любым из электромагнитных артикулов - сигналами, развязками и т.д. - с помощью РВ. Теперь Вы видите, что ничто не мешает Вам расширить схему (об управлении большими схемами читайте в главах "Компетентная информация" и "Дополнительная информация").

Естественно, Вам все еще хочется узнать, как запустить несколько локомотивов одновременно. Мы встроили в РВ несколько полезных функций.

5. Выбор локомотивов из списка

Мы установили в РВ банк данных с возможностями и функциями нескольких локомотивов. Это сэкономит Вам много времени (если Вы изменили адреса) при расширении программирования. Если у локомотива есть адрес, и у второго локомотива на схеме тот же адрес (например, стандартный адрес 3), то оба будут функционировать вместе! - чего мы, конечно, не хотим. Одному из этих локомотивов нужно дать другой адрес (см. главу "Компетентная информация"). Предположим, что Вы желаете использовать РВ для запуска **паровоза класса 76 со звуком**, выбрав его из Вашего РВ.

Экран запуска к этому времени будет знаком Вам:...



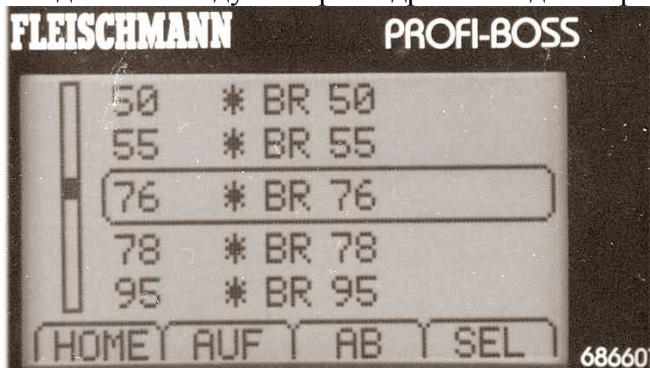
Если Вы находитесь в другом меню, вернитесь в эксплуатационный режим, нажав HOME!
24-25

→ **Нажмите** клавишу **ЛОК** и **держите в течение ок. 1 сек.**

Появится библиотека адресов локомотивов (=банк данных) вместе с обозначением класса. Мы ищем класс - BR 76. Мы можем поискать в списке библиотеки, используя клавиши **вверх ▲/вниз ▼**, или просто вращая левую или правую управляющую кнопку.

→ **Поворачивайте** красную управляющую кнопку по часовой стрелке до тех пор, пока строчка **"76*, BR 76"** не выдвинется на передний план.

Этот пример показывает банк данных FLEISCHMANN как *предварительно установлено* в РВ, со звездочкой между номером адреса и индикатором класса.



Дальнейшая информация о банке данных - см. в главе "Компетентная информация".

Теперь вернемся к нашему примеру:

→ **Подтвердите** свой выбор, нажав клавишу **SEL**.

Класс 76 (звуковой локомотив), наряду со всеми его предварительно запрограммированными характеристиками, появится в эксплуатационном меню.

Например, мы **выключаем** фабричные установки для **инерции F6**, пока не получим немного больше эксплуатационной экспертизы.

На дисплее Вы найдете **F6** как "наклон" с "галочкой" = включено, над числом "6".

→ **Нажмите** клавишу "6"



Теперь галочка над пиктограммой "наклон" изменится на "крест" = выключено. (нажатие клавиши "6" снова включит инерцию).

Нажмите желаемую функцию на клавиатуре (т.е. для F3 клавиша "3"), и снова включитесь или выключитесь!

Вы можете сделать это с любой из функций локомотива F1 - F20, потому что дисплей сообщит Вам о текущей установке любого из них.

26-27

Если Ваш локомотив имеет больше 10 функций, то при использовании клавиши «alt» будут показаны дополнительные функции F11 - F20. Вернуться к функциям F1 - F10 поможет та же клавиша «alt».

Для функций больше, чем F20 (в подготовке), однако, Вы должны будете получить доступ к функциям через клавишу "FUNC", вход F и клавиши ВКЛ\ВЫКЛ. (Вы можете, конечно, уже сделать это с F1 - F20, но это не так удобно).



В следующей главе **КОМПЕТЕНТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ** мы глубже покопаемся в функциях РВ: узнаем больше об *изменении адресов*, индивидуальных *настройках* локомотива, *фаворитных стрелках*, *банке данных*, короче говоря, все варианты установок, которые предлагает РВ.

Вы уже узнали, как выбрать *пункты меню*, изменить уровни меню и т.д. В таблице ниже показаны **ВСЕ** возможные настройки РВ.

Изменение уровней меню **возможно только**, если более низкий уровень меню **также показан на дисплее**.

Если Вы желаете выбрать локомотив, который не сохранен в FLEISCHMANN банке-данных, просто впечатайте адрес и подтвердите его клавишей ”SEL“.
28-29

Компетентная информация
стр. 30-31-32

6. Установки (объясним позже)

Уровень 1	Уровень 2	Уровень 3	Уровень alt 1	Уровень alt 2	Уровень alt 3
Локомотив	Адрес локомотива	Значение X	База данных локо	Имя/адрес локо	
	CV прямой ввод	Номер CV			Имя/адрес локо
	Шаги скорости	Значение CV			Имя адрес
	Инерция ускорения	Функция		Выбор локо	Список локо
	Инерция торможения	Значение CV X		Функц. символ	Функц. символ F1
	Миним. скорость				символ
	Сред. скорость			Стереть	Стереть
	Макс. скорость				пересчитать
	Вперед				
	Назад				
Глав. программы	Локо (ток или текущий)	Список локо			
	CV прямой ввод	Номер CV X	Раздел, закрашенный серым, управляется через клавиши ALT		
	Инерция ускорения	Значение CV X			
	Инерция торможения	Функция			
	Миним. скорость	Значение CV X			
	Сред. скорость				
	Макс. скорость				
	Вперед				
	Назад				
Магнит	Магнитные артикулы		Фавориты	Фаворит 1 X	
	CV прямой ввод	Номер CV X		...	Значение фаворита
	Адрес декодера X	Значение CV X			
	Выход 1 X	Номер выхода =		...	
	Выход 2	Импульс/значение		Фаворит 10 X	
	Выход 3				
	Выход 4				

Уровень 1	Уровень 2	Уровень 3
PВ	Версия	-
	Шаги скорости	128
		28
		14
	Число локо для запуска	Выбор локо
	База данных 123	числовая
		альфа
	Контрастность	Контрастность
	Яркость	Яркость
	Немецкий	Франц.
		Итал.
		Англ и т.д.
	Главный	Главный
		Подчиненный
	Переустановка	

Вы можете вызвать меню "настроек", нажав и удерживая клавишу "С", а затем нажав "alt".

Важно:

Чтобы гарантировать, что РВ сохраняет Ваши изменения, Вы должны подтвердить ввод клавишами "OK" или "PROG" (согласно дисплею).

Начиная с 1-ого уровня (меню), вместе с более низким уровнем, мы теперь опишем все настройки, к которым Вы можете получить доступ от РВ.

1. 1. Уровень/1. Главное меню: локомотив

1. 1. Нижнее меню: адрес локо

В меню **адрес локо** Вы можете изменить адрес по выбору. Поместите нужный локомотив на рельсы. Если там уже находятся несколько локомотивов, то уберите с рельсов те локомотивы, адреса которых вам не надо менять другие. Если это не возможно, то просто выбирают меню "программа на главном" и следуют рекомендациям в этом пункте меню.

Другой способ - поместить локомотив в изолированную секцию, так называемую "программную дорожку", а затем изменить адрес, используя меню "локомотив / адрес локо".

Остаток схемы с другими локомотивами следует изолировать от РВ (т.е. с выключателем).
32-33

Совет: Если Вы желаете изменить адрес локо, и уже не знаете его текущий адрес, то также возможно использовать РВ, чтобы сначала прочитать адрес, вызвав его на дисплее (не в программе на главном).

Просто как пример, локомотив со стандартным адресом 3 Вы желаете изменить на "55", потому что это - класс 55.

→ **Нажмите С и alt**, чтобы вызвать настройки меню

Меню "настройки" будет показано

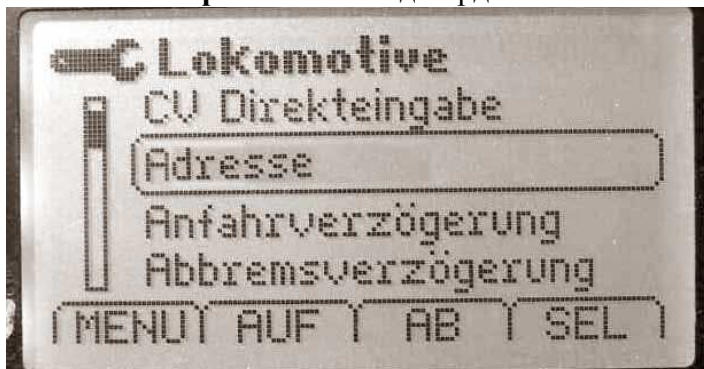
→ **Выбор локомотива**



→ **Нажмите кр.кн.** чтобы подтвердить

Адрес меню будет показан

→ **Нажмите кр.кн.** чтобы подтвердить



PВ теперь будет искать адрес декодера Вашего локомотива. Это покажут два вопросительных знака рядом со "значением".

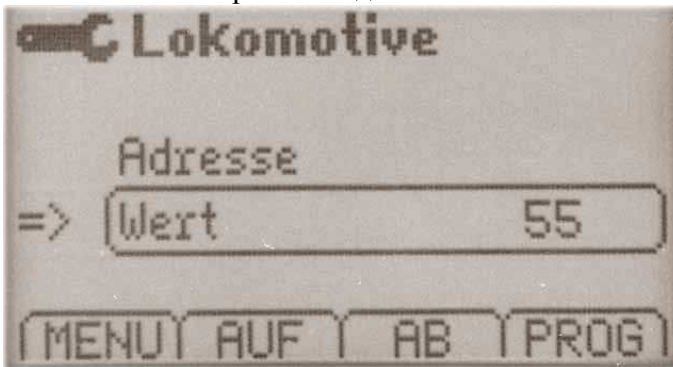
Если процедура чтения (как со всеми DCC-декодерами FLEISCHMANN) была успешна, то вместо вопросительных знаков **возле числа текущего адреса локомотива** будет показано здесь "03".



Совет: Если поиск не был успешен, то "ошибка" будет показана.

Теперь Вы можете впечатать адрес 55

→ в печатав номер **55** позади значения.



34-35

Чтобы гарантировать, что этот адрес был дан локомотиву, Вы должны подтвердить командой **PROGR** (=programming).

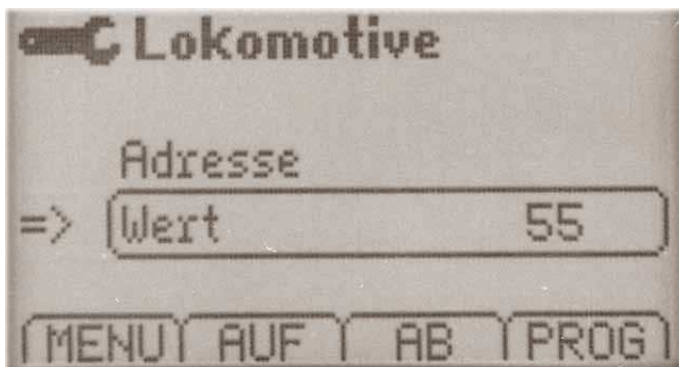
→ Нажмите клавишу "PROGR"

Очень скоро у локомотива будет адрес **55**.

Используя эту процедуру, Вы можете установить значения на PВ.

В этом пункте мы хотели бы дать Вам совет относительно некоторых эксплуатационных механизмов, которые не стоит объяснять подробно.

Мы используем этот экран дисплея как пример.



- Используя **МЕНЮ**, обычно Вы можете возвращаться к предыдущему уровню меню.
- Используя клавиши **ВВЕРХ / ВНИЗ**, Вы можете изменить рамку выбора и, таким образом, объект, который Вы желаете изменить (здесь: выберите **Адрес** или **Значение**).
- Сохраните установку клавишей **PROGR.**

PВ предлагает Вам возможность настроить банк данных, содержащий только Ваши персональные локомотивы. Этот банк данных назван «**Мой банк данных**», изначально, при поставке PВ, он пуст. Используя следующий пример, Вы увидите, как его можно заполнить.

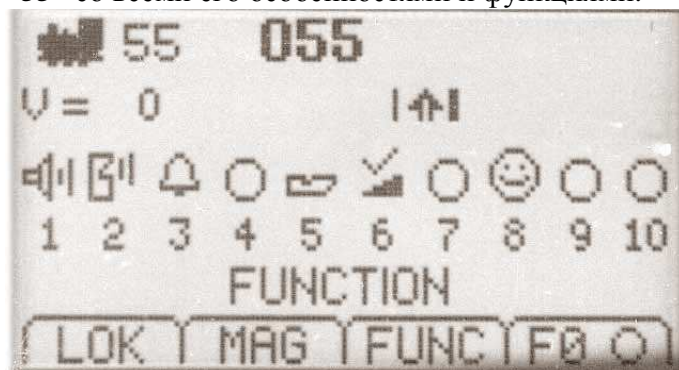
→ Возвратитесь к **текущему меню**

→ **Нажмите "ЛОК"** в течение по крайней мере 1 секунды

Вы теперь достигли **банка данных локомотивов FLEISCHMANN**, который можно узнать по маленькой звездочке * перед описанием локомотива. (Если у Вас список без звездочек, то у Вас на руках использованный PВ. В этом случае измените банк данных FLEISCHMANN, нажав "alt").

→ **Выберите "55 * 055"** и нажмите „SEL“

Дисплей теперь переключится на текущую операцию, где теперь будет показан Ваш локомотив "55" со всеми его особенностями и функциями.

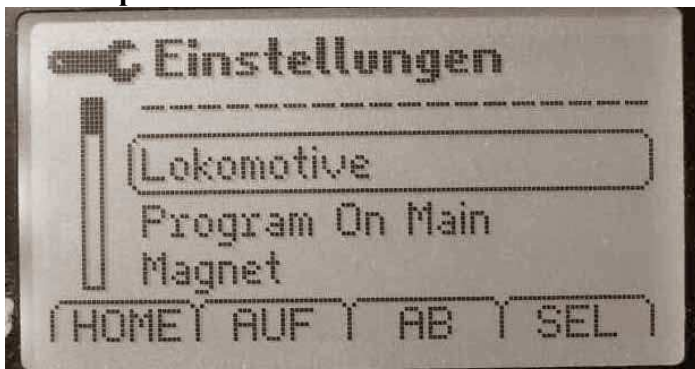


→ Нажмите **"C + alt"**.

Теперь Вы достигли меню **"настройки"**.

36-37

→ **Выберите "локомотив"**.

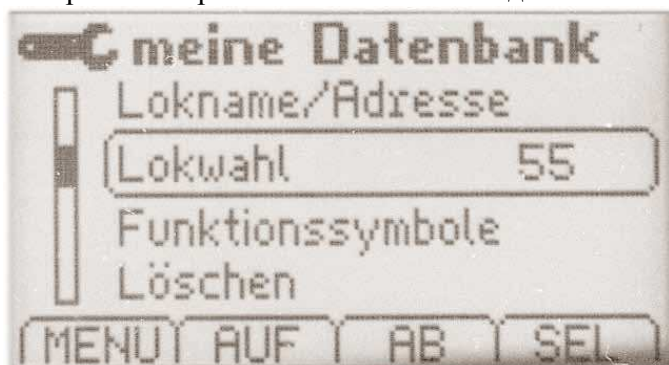


→ Нажмите "SEL".

Вы теперь достигли "адрес" более низкого меню.

→ Нажмите "alt".

Теперь Вы открыли меню "мой банк данных".



Рядом с "выбором локо" будет показан текущий локомотив, расположенный с управляющей кнопкой, здесь "55".

Это будет первый ввод в Ваш (персональный) "мой банк данных".

Выйдите из банка данных, нажав "меню", чтобы возвратиться к текущему режиму. Если Вам нужно изменить адреса или поместить в "мой банк данных" еще несколько локомотивов, просто повторите эту процедуру.

Совет: Теперь у Вас есть второй банк данных под названием "мой банк данных", рядом с **банком данных FLEISCHMANN** (* банк данных). Вы можете переключаться назад и вперед между этими двумя банками данных, используя клавишу "alt".

FLEISCHMANN банк данных не может быть изменен. "Мой банк данных" можно расширить, добавляя локомотивы или удаляя их.

В меню "имя/адрес локомотива" Вы можете изменить **название** и **адрес** Вашего локомотива. Вы можете переключаться между наименованием и адресом, используя клавишу "alt". Так же, как на мобильном телефоне, Вы можете впечатать названия, нажимая клавиши, отмеченные двумя полосками. Это размещение можно переместить с помощью "<" и ">".

Мы теперь оставляем раздел "мой банк данных", куда можно ввести до **100 наименований**.

Что касается таблицы на стр. 30-31, теперь мы можем взглянуть на некоторые дополнительные пункты меню.

В 1 уровне/главного меню **локомотива** Вы найдете дополнительные подменю:

38-39

❖ **Меню CV прямой ввод:**

Здесь Вы можете установить значение CV (область значений 0-255) для каждого номера CV (область от 1-1024). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**.

Переключаться между **номером CV** и **значением CV** с помощью ▼ ▲.

Подтвердите вход с **PROGR**.

❖ **Меню Инерция ускорения:**

Здесь можно установить значения для инерции ускорения локомотива (область значения 0-255).

Вход через клавиатуру или **кр.кн**

❖ **Меню Инерция торможения:**

Здесь можно установить значения для инерции торможения локомотива (область значения 0-255).

Вход через клавиатуру или **кр.кн**

❖ Меню **Минимальная скорость:**

Здесь можно установить значения минимальной скорости локомотива (область значения 0-255).
Вход через клавиатуру или **кр.кн**

❖ **Средняя скорость** меню:

Здесь Вы можете установить значения средней скорости локомотива (область значения 0-255).
Вход через клавиатуру или **кр.кн**

❖ **Максимальная скорость** меню:

Здесь Вы можете установить значения максимальной скорости локомотива (область значения 0-255). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**

❖ Меню **вперед:**

Здесь Вы можете установить значения для подачи вперед (=индивидуальная подходящая скорость) Вашего локомотива (область значения 0-255). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**

❖ Меню **назад:**

Здесь Вы можете установить значения для подачи назад (=индивидуальная подходящая скорость) локомотива (область значения 0-255). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**

❖ Меню **Шаги скорости:**

Здесь Вы можете выбрать из 28/128 или 14 шагов скорости. *Выбор* через **кр.кн**

Что касается таблицы на стр. 30-31, теперь мы можем посмотреть на некоторые дополнительные пункты меню.

1. Уровень / 2. Главное меню: программа на главном

В 1-м уровне Вы найдете главное меню **Программа на Главном** (вкратце: **РОМ**) 40-41

Меню "Программа на Главном", в отличие от главного меню "локомотив", позволяет Вам перепрограммировать индивидуальные локомотивы, чей индивидуальный адрес во время текущих операций Вы должны знать.

Однако считывание настроек декодера невозможно при этом методе!

В отличие от главного меню "локомотив", для **РОМ**, **адрес локомотива, который надо запрограммировать**, появится на дисплее во 2-й колонке. В остальном подменю очень похожи на подменю главного меню "локомотив".

Мы теперь покажем Вам различия подменю:

❖ Меню **CV прямой вход:**

Здесь Вы можете установить значения CV (область значения 0-255) для каждого номера CV (область от 1-1024). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**

переключаться между **номером CV** и значением CV с помощью **▼ ▲**

Подтвердите ввод с **PROGR**.

❖ Меню **номер Локомотива:**

В отличие от главного меню "локомотив", **будет показан адрес локомотива, который нам нужен**. В подменю Вы найдете **банк данных локомотива FLEISCHMANN**, а позже также Ваш личный банк данных "мой банк данных" (переключаемый клавишей "alt").

В этих **списках** (= **банки данных локо**), где локомотивы были сохранены согласно их адресам, Вы можете выбрать любой из них для перепрограммирования. С **"SEL"** Вы возвратитесь ко 2-му уровню, и новый выбранный адрес будет показан.

У других меню в «программе на главном» те же возможности установки, что и в главном меню "локомотив".

Вернувшись к таблице на стр. 30-31, мы можем исследовать дополнительные пункты меню.

1. Уровень/3. Главное меню: Magnet

На 1-м уровне Вы найдете главное меню "Magnet" для электромагнитно управляемых устройств (вкратце: **МА**).

Здесь Вы можете установить дополнительный декодер FLEISCHMANN 6852, чтобы установить выходы декодера согласно пунктам, которые с ними связаны.

В отличие от главного меню "локомотив", для **"магнитных артикулов"**, показанных в 2-й колонке, **будет показан декодер для программирования.**

42-43

Подменю для **магнитных артикулов**:

❖ Меню **CV прямой ввод**:

Здесь Вы можете установить значение **CV** (область значения 0-255) для каждого номера **CV** (область от 1-1024). *Вход* через клавиатуру или **кр.кн**

переключаться между **номером CV** и **значением CV ▼▲**.

Подтвердите вход с **PROGR**.

❖ Меню **Адрес Декодера**:

Адреса дополнительных декодеров **МА FLEISCHMANN** не могут читаться! Вместо этого будет показан текущий адрес декодера с **"----**". Если Вы попытаетесь его считать, то получите только сообщение "ошибка".

Поэтому *впечатайте* адрес декодера через клавиатуру или с помощью **кр.кн**.

Подтвердите вход с **PROGR**.

Теперь у декодера МА будет этот адрес.

Например: МА декодер с адресом 6 получит адреса **21-24** для выходов 1-4.

❖ Меню **выход 1 к выходу 4**:

Здесь Вы можете установить индивидуальную **продолжительность импульса** (импульсы 1=0.05 сек, до 254=12.7 сек). *Введите* шаги **1-254** через клавиатуру или **кр.кн**.

Продолжительность импульса или **выход** может выбрать с помощью клавиш **▼▲**.

Подтвердите выбор продолжительности импульса с **PROGR**.

В этом пункте меню, нажимая **клавишу ALT**, также можно выбрать для каждого выхода декодера МА, должен ли он работать как непрерывная операция (для светофоров, например, или как мигание для огней ж/д переезда, или просто как импульс на стрелках).

На каждой схеме часто так случается, что определенные стрелки / магнитные артикулы используются чаще других. Поэтому мы встроили в РВ полезную функцию, которая позволит Вам выбрать и сохранить 10 наиболее используемых МА, которые мы назовем **"фаворитами"**, чтобы Вы могли легко вызывать их.

В меню **"магнитный артикул"** нажмите **клавишу ALT** и появится меню "фавориты".



44-45

Используя **SEL**, выберите желаемый фаворит.

Поворачивая ///или используя клавиши **кр.кн.**, или просто через клавиатуру **▼▲**, введите значение = номер выхода магнитного артикула от 1-99.

МА от 100 до 2000 не могут использоваться как фавориты.

Например: Если пункт номер 17 на Вашей схеме используется часто, его надо сохранить как фаворит.

→ Выйдите в меню **фаворит**

→ Выйдите в меню **фаворит 1 1**

→ Нажмите **SEL**

→ Введите **17**

→ Нажмите **PROGR**.

Пункт номер 17 теперь фаворит номер 1.

Вернувшись в текущий режим, Вы только должны будете нажать клавишу "alt", чтобы увидеть на дисплее своих фаворитов. (Вы уже умеете вызывать другие меню).

Вы получите большое преимущество, если будете иметь дело с более высоким числом пунктов, чтобы не прерываться на поиск чисел в меню.

Вернемся к таблице на стр. 30-31.

1. Уровень/4. Главное меню: **PВ**

На 1-м уровне найдите главное меню **PВ**. Здесь Вы можете установить **настройки регулятора PВ**, прочитать **версию программного обеспечения** и еще кое-что.

❖ Меню **База данных 123**

Здесь Вы можете решить, сохранить Ваш банк данных в **PВ** в цифровой форме или в алфавитном порядке.

Одновременно, в процентах будет дана вместимость банка данных.

*переключитесь с **SEL** и **кр.кн.** или **▼▲***

*Подтвердите вход с **PROGR**.*

❖ Меню **Версия x.x.xx**

Здесь Вы увидите версию программного обеспечения Вашего **PВ** (важно знать в случае вопросов, обновлений и т.д.).

❖ Меню **Шаги Скорости**

Здесь Вы увидите число шагов скорости, установленных в **PВ**. С места работы: 28. Возможные шаги: 128, 28, 14.

*переключитесь с **SEL** и **кр.кн.** или **▼▲***

*Подтвердите вход с **PROGR**.*

❖ Меню номер локомотива для запуска

Здесь Вы устанавливаете, какой локомотив (адрес) сначала покажут в текущем меню при запуске. Рабочая настройка - 3.
46-47

Если Вы нажмете **SEL**, РВ покажет Ваш банк данных локо. Из этого списка Вы можете выбрать свой адрес локомотива для запуска = номер локо для запуска. Новый локомотив для запуска будет немедленно показан.

Вы можете изменить способности дисплея своего РВ, изменив контрастность, яркость, язык меню.

❖ Меню Установки/Контрастность/Язык.

Получив доступ к желаемым меню, Вы можете изменить **контрастность, яркость** или **язык**, вращаясь и нажимая клавишу **кр.кн.**, или аналогично используя клавиши **▼▲**.

Подтверждение нажатием **PROGR** изменит предыдущую установку.

Установка контрастности:

→ **Поворот** управляющей кнопки против часовой стрелки увеличивает контрастность, и наоборот.

Установка яркости:

→ **Поворот** управляющей кнопки против часовой стрелки увеличивает яркость, и наоборот.

Установка языка (=Sprache):

→ Вращая управляющую кнопку, Вы можете выбрать из **немецкий, английский, итальянский, французский, нидерландский или шведский язык**. Нажмите управляющую кнопку один раз, если Вы нашли нужный.

❖ Меню ГЛАВНЫЙ

Если Вы намереваетесь использовать РВ в сочетании с другими РВ, здесь Вы устанавливаете, кто из них будет главным РВ. (см. раздел «**дополнительная информация**» для дальнейшей информации). Если он будет главным, то другие - подчиненные, связанными с ним посредством кабелей LocoNet, - будут искать регулятор главного и использовать его банк данных.

❖ Меню Сброс

ВНИМАНИЕ!!!

Используя это меню, **Вы сотрете все личные настройки, которые Вы выполнили ранее**, и вернетесь к заводским настройкам.

Пожалуйста, очень тщательно изучите, действительно ли необходимо выполнить сброс. Вы не сможете потом отменить сброс!

7. Дополнительная информация

Здесь Вы найдете много полезных советов относительно Вашего РВ.

ВАЖНОЕ ОБ АВАРИЙНОЙ ОСТАНОВКЕ:

Если Вы сделали аварийную остановку, дважды нажав управляющую кнопку, то локомотив, фактически под контролем в этот момент, будет остановлен ($V=0$). При повторном запуске схемы другие локомотивы начнут функционировать при их последней установке скорости и направлении. Если Вы этого не хотите, то, используя следующую уловку, Вы можете держать их неподвижными до тех пор, пока не будете готовы запустить их снова.

Нажмите клавишу Lok в течение по крайней мере 1 сек. Появится банк данных локо (если это не тот, переключитесь с помощью "alt"). Выберите локомотив, который Вы желаете держать неподвижным, и вернитесь в текущий режим. Также этот локомотив можно установить на скорости 0! В случае необходимости повторите процедуру для других локомотивов на схеме.

48-49

РАБОТА С НЕСКОЛЬКИМИ ЛОКОМОТИВАМИ ОДНОВРЕМЕННО

Конечно, Вы захотите запустить несколько локомотивов с различными адресами одновременно на Вашей схеме. Просто следуйте этим инструкциям:

→ Выберите первый локомотив и установите желаемую скорость, огни, и т.д.

→ Выберите следующий локомотив и установите его скорость, огни, и т.д.

Только последний выбранный локомотив останется под прямым управлением, в то время как все другие продолжают ездить по схеме на последней заданной скорости и направлении, пока Вы не вызовете их снова на РВ .

КАК МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ДОСТУП К АДРЕСАМ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ МА ДЕКОДЕРОВ 1 И 2?

Вы должны перепрограммировать адреса МА декодера, потому что мы установили адрес приемника МА 6852 как стандартный адрес 3.

→ Выйдите в Меню **Настройки/ Магнит/ Адрес декодера**

→ Вставьте желаемый адрес (1, 2...) и сохраните в МА модуле с **PROGR** .

РВ автоматически генерирует требуемые числа выхода МА . (МА 1: от 1 до 4, МА 2: от 5 до 8...)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РВ С LOCONET СОЕДИНЕНИЯМИ

Работа РВ в сочетании с TWIN-Центром

Если Вы уже владелец регулятора TWIN-Центра FLEISCHMANN, то РВ можно подключить к нему в качестве подчиненного. Путьное соединение РВ не потребуется, поэтому его надо отсоединить или выключить.

Используя кабель LocoNet, включите РВ в TWIN-Центр. Вставьте кабель LocoNet одним концом - в заднее гнездо на РВ, другим концом - в LocoNet гнездо Т TWIN-Центра. (Вы можете обнаружить, что гнездо РВ покрыто крышечкой, - его можно удалить с помощью пинцета).

РВ автоматически включится, как только будет сделано соединение, и Вы обнаружите, что маленький **символ локо** на дисплее теперь не **черный**, а **белый**. РВ признал, что он теперь работает как подчиненный TWIN-Центру регулятор и выключил мощность на рельсах.

Как Вы уже узнали, Вы можете управлять и переключать все локомотивы и стрелки, как прежде. Вы также можете вызывать все маршруты, уже сохраненные в TWIN-Центре РВ. В TWIN-Центре есть три группы, в каждой по 16 маршрутов, уже сохраненных в РВ как пункты 2001 - 2016, 2017 - 2023 и 2033 - 2048. Вызывайте эти числа так же, как и адреса пунктов (стрелок). Они не будут показаны как символы пунктов (стрелок), но появятся как маршруты от R1 до R48. Установите маршруты стрелок, как Вы уже научились, через клавиатуру РВ .

50-51

Функционирование двух и больше РВ

Естественно, Вы можете соединить по цепочке несколько РВ, используя кабель LocoNet, и запустить их все сразу. Здесь важно отметить, что, хотя каждый РВ должен питаться от собственного трансформатора, **НО** может быть **только одна связь активной мощности с рельсами**. Поэтому важно выполнить следующие инструкции перед включением:

Сначала соедините РВ с одним трансформатором, который будет обеспечивать мощность рельсам. Соедините этот РВ со вторым РВ, используя кабель LocoNet, который будет работать как подчиненный первому РВ. В отличие от работы с TWIN-Центром, второй РВ не будет включаться автоматически. Это случится, как только второй РВ будет соединен с его собственным трансформатором. Вы увидите это, когда маленький символ локомотива на дисплее второго РВ станет **белым**. Это также указывает на то, что выходная мощность к рельсам этого второго РВ выключена.

Теперь Вы можете использовать оба РВ для управления локомотивами и стрелками на Вашей схеме. Программирование локомотивов или настройки банка данных не будут возможны на втором РВ.

Банк данных локо может быть проведен в каждом РВ. Таким образом, Вы можете сохранить все свои маневровые локомотивы в одном из них, и все магистральные локомотивы - в другом. В рабочем режиме, однако, банк данных локо не может быть изменен на подчиненной единице. Если, однако, Вы (оба) желаете пользоваться тем же банком данных локо, то это возможно без необходимости впечатывать все данные локо снова:

В области установки каждого РВ Вы найдете ввод "**Главный**". Это означает, что этот РВ имеет свой собственный банк данных. Измените этот ввод на "**Подчиненный**" на втором РВ, а затем выключите оборудование и снова включите. При включении второй РВ начинает поиск через кабель LocoNet и копирует банк данных.

Пожалуйста, будьте внимательны, потому что любой ранее сохраненный банк данных в подчиненном РВ будет переписан!

ЧТО ТАКОЕ CV (ПЕРЕМЕННАЯ КОНФИГУРАЦИЯ)?

Согласно инструкциям NMRA, все DCC-декодеры содержат информацию и настройки, которые могут использоваться для запуска модели железной дороги. Эта информация хранится в так называемых **CV** (= переменная конфигурация) и может быть изменена согласно желаемому использованию. Есть CV, содержащие только один байт, а другие могут содержать до 8 битов. Для FLEISCHMANN биты пронумерованы от 0 до 7. Вы должны знать эту информацию для программирования.

РАСШИРЕНИЕ СОЕДИНЕНИЙ

Вы можете расширить рельсовые соединительные провода РВ, но учтите, что Вы можете уменьшить выходную мощность оборудования.

ЕМКОСТЬ РВ

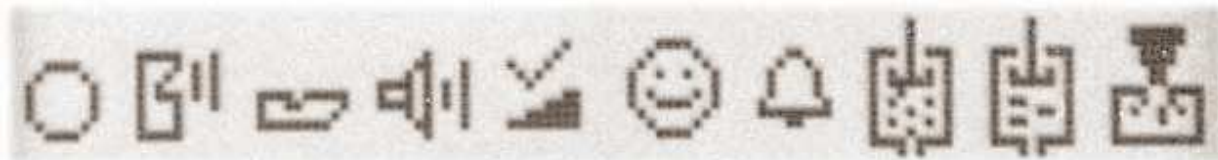
Максимум 16 локомотивов на схеме могут управляться командами. Если 17-й локомотив поместить на схему, то сам РВ автоматически решит, каким локомотивом больше нельзя командовать. Этот локомотив получит команды только тогда, когда его вызовут снова.
52-53

СИМВОЛЫ ЗВУКОВОЙ ФУНКЦИИ

Вот список доступных звуковых функций РВ. Вы можете распределить номера этих функций от **F1 до F20** по выбору (см. инструкцию локомотива).

Используя "**мой банк данных**" найдите меню "Символы функций".

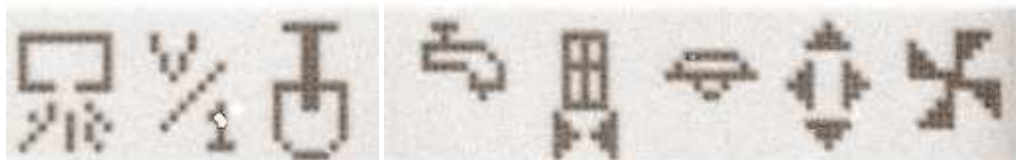
Примечание: Прежде всего Вы должны дать локомотиву новый адрес. В рабочем (текущем) меню Вы тогда увидите локомотив с "нейтральными" символами функции. Они должны быть заполнены соответствующими звуковыми символами:



нейтральный телефон свисток звук инерция объявление звонок воздуш.насос водяной насос инжектор



Компрессор Песок пантограф вверх/низ кран отпуск тормозов сцепление парогенератор отопление двери открываются



Пуск пара Рычаги уголь двери закрываются давление воздуха
 наполнение водой освещение вентиляторы

Внимание!

Удостоверьтесь, что в настройках Вашего локомотива 28 шагов скорости. Иначе будут проблемы с освещением.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Область адреса	
Число функций локомотива из которых прямая	
Выход макс. мощности	1,8 А (согласно трансформатору, т.е. с 6811)
Программирование и считывание	Части в чистом тексте, экипажи и магнитные артикулы)
PC соединение	Через интерфейс от Uhlenbrock
Соединение усилителя 6807	С помощью кабеля усилителя ...
Соединение с TWIN-Центром	Через LocoNet Главный/Подчиненный
Дисплей	Задняя панель освещена белым, полный графический TFT дисплей
Формат данных	DCC
Фавориты	Кол-во: 10 Доступ в меню с помощью клавиши ALT
Режимы настройки	C+ALT, 4 главных меню
Прямое CV программирование	Возможно читать и писать, до CV 1024
Программа на главном	Возможно
База данных локомотива	2 базы данных, каждая объемом для 100 локомотивов
Соединение LocoNet	Уже доступно, с крышечкой
Сброс (возврат к фабрич. установкам)	Доступно
Пункты (стрелки)	До 2000 можно включить
Маршруты	Доступно от TWIN-Центра
Меню управления	Через 4 разумных клавиши функций меню