

# Локомотивы

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Вкладка Общие | Вкладка Интерфейс | Вкладка Подробности | Вкладка Функции | Составной элемент | CV's

## Возможности

- Поддерживается DCC, DCC Long, Märklin/Motorola и другие протоколы
- 12 доступных функций, с функциональным преобразованием
- Локомотивы могут быть объединены в сплотку.
- Счетчик времени использования и каталоговый номер для отслеживания истории модели.
- Много различных возможностей влиять на маршруты движения поезда.
- Программная настройка скорости в обоих направлениях, позволит Вам определять скорости ( $V_{min}$ ,  $V_{mid}$  и  $V_{max}$ ), не программируя декодер.
- Вы можете добавлять собственные изображения локомотивов, чтобы они отображались в программном интерфейсе.



[www.nicospilt.com](http://www.nicospilt.com)

## Программирование

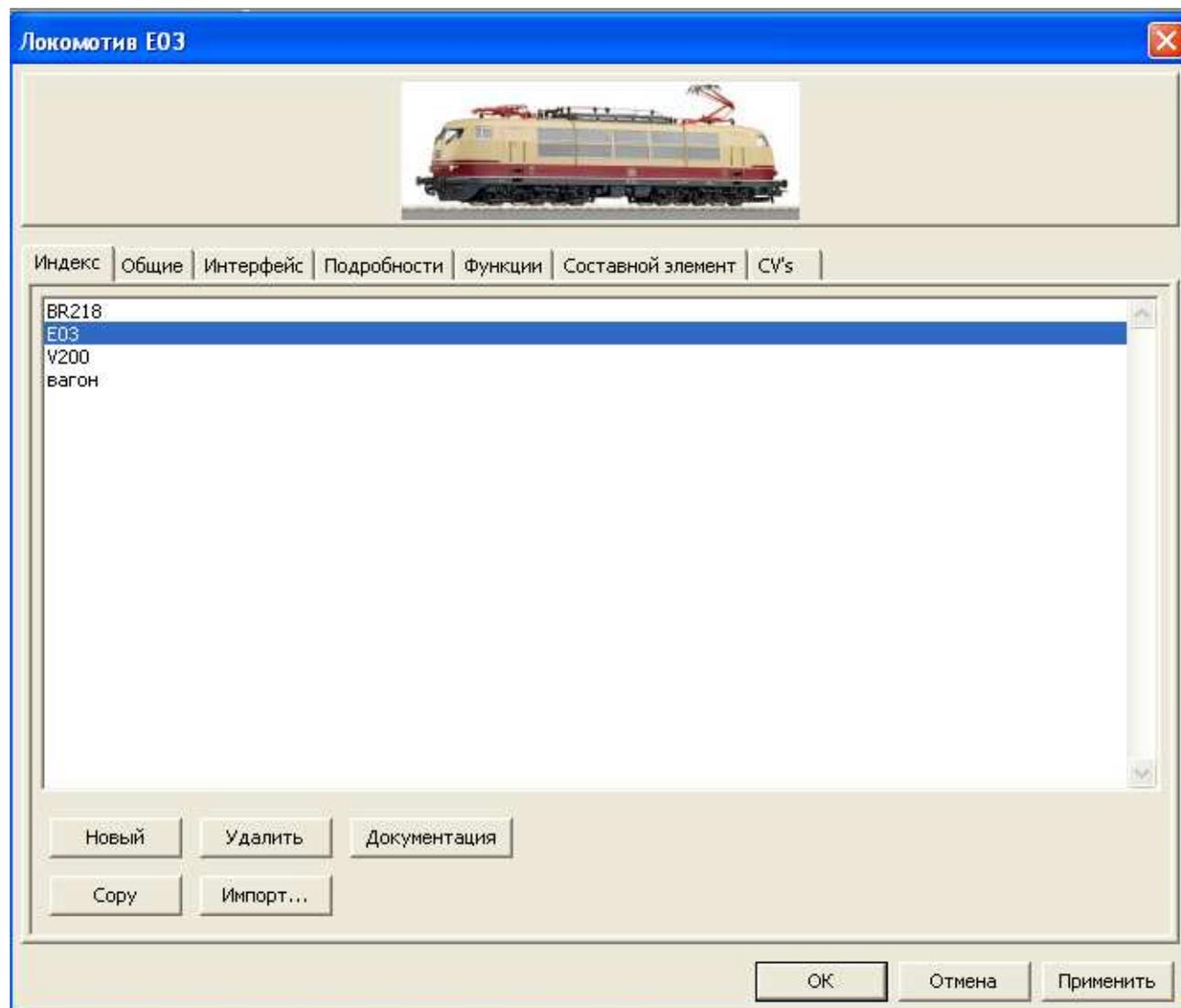
- Полная поддержка путей для программирования.
- Чтение и запись CV на путях программирования.
- Поддержка режима программирования на основном пути "Programming On The Main"(POM).
- Программирование до 1024 CV (зависит от Вашего декодера).
- DCC Диалог для поддержки CV29
- Побитное программирование через check box, без преобразования двоичного кода в десятичный.
- Диалог настройки Кривой Скорости с 28 шагами скорости
- Поддержка световых эффектов Digitrax Fx3

# Индекс

Содержание → Объекты → Локомотивы



- [Вкладка Индекс](#) | [Вкладка Общие](#) | [Вкладка Интерфейс](#) | [Вкладка Подробности](#) | [Вкладка Функции](#) | [Вкладка Составной элемент\(сплотка\)](#) | [Вкладка CV's](#)



## Новый

Добавить новый локомотив в список.

## Удалить

Удалить выбранный локомотив. Используя диалог **Отмены действия** его можно восстановить в течении одной сессии.

## Документация

Открывает браузер HTML по-умолчанию , чтобы показать номенклатуру всех локомотивов для распечатки.

Также см. : **Сообщения(отчёты)**

## Копировать

Создание копии выбранного локомотива. К оригинальному ID добавиться "(copy)".

## Импорт

Импортирует все локомотивы из другого файла плана .

## Общие

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | **Общие** | Интерфейс | Подробности | Функции | Составной элемент(сплотка) | CV's |

Закладка Общие диалога Локомотивы .

**Локомотив E03**
✕

Индекс
Общие
Интерфейс
Подробности
Функции
Составной элемент
CV's

Идентификатор

Название дороги

Номер

Описание

Изображение

Длина

Каталожный номер

Дата приобретения

Короткий ID  Идентификатор

Время выполнения  M-Time

Показать

Использовать Короткий ID

Обслужен  M-Int

Примечание

Действия...

OK
Отмена
Применить

## ID

ID локомотива это его уникальный код, который используется в Rocrail, для того чтобы ссылаться на этот локомотив, поэтому это очень важный параметр.

## Короткий ID

Короткий ID используется для отображения имени локомотива на дисплее пульта управления. Это может быть любой текст и является дополнением.

Выберите в контекстном меню таблицы Локомотивов , "Установить короткий ID", чтобы записать его в командную станцию. Активировать меню -"Управление->Транслировать Короткий ID"

"("Control→Transmit Short IDs") для перевода всех коротких ID в подключенный пульт.  
(только для OpenDCC)

## Название дороги

Also called **Railroad Road Name**.

## Номер

Номер лока для данной Дороги.

## Описание

Текс в свободной форме, описывающий этот локомотив. Используется только для отображения, как дополнительная информация .

## Изображение

Файл с изображением локомотива можно выбрать, щелкнув на картинке в верхней части окна диалога, при этом откроется окно диалога выбора файла. Rjcrail по-умолчанию уже имеет небольшое количество изображений, но Вы можете сами создать нужное Вам изображение, сохранить его в папке *image* и потом использовать его.

Размер изображения макс. 230 pix 80 pix.

Поддерживаемые форматы :

- PNG (предпочтительней)
- GIF
- XPM

На форуме Rocrail [http://forum.rocrail.net/album\\_cat.php?cat\\_id=1](http://forum.rocrail.net/album_cat.php?cat_id=1), есть библиотека изображений, созданная пользователями. Вы тоже можете её пополнять своими картинками.

## Номер изображения

Некоторые станции управления, нуждаются в номере изображения, чтобы правильно отображать их у себя.

## Длина

Это значение используется для того, чтобы проверить, может ли этот состав поместиться в блоке. Если оставить значение 0 , то проверка не будет проходить. Значение может задаваться как в см, так и в дюймах, но единицы измерения здесь, должны совпадать с единицами измерения в свойствах блока. Длина= длина локомотива + длина всех вагонов в составе.

## Каталожный номер

Для любителей статистики :-)

## Дата приобретения

Тоже самое .

## Время работы

Это значение высчитывается самой программой и показывает фактическую продолжительность эксплуатации локомотива.

## Устройство распознавания

Или OID, используется некоторыми системами типа ECoS и BarJuT считыватель баркода.

## M-time

Последняя продолжительность технического обслуживания.

## M-Int

Интервал технического обслуживания в часах.

## Обслужен

Устанавливает время обслуживания, равное времени пробега. Кнопка будет иметь красный цвет, если различие между временем пробега и временем обслуживания, больше чем интервал обслуживания.

## Таблица локомотивов

ID локомотива в Таблице локомотивов будет выделено красным цветом, если локомотив нуждается в обслуживании.

ID	#_	Block	V_	Mode	Destinati
BR218 227-7	3		0	idle	
FM H16-44	30	2	0	idle	
V100 1327	7		0		
V200 144	20	5	0	auto	5

## Примечание

Текст в свободной форме для пояснения .

## Показать

Отображает локомотив в Таблице локомотивов в окне программы. Если имеется локомотив, который выведен из эксплуатации, то его можно скрыть, чтобы сделать список как можно короче.

При этом фон таблицы станет жёлтым:

BR215	50		10	idle	
BR220	51	SB_g15	10	idle	
BR86	27		10	idle	
BR93	3		0	idle	
Koef	3		10	idle	

## Действия

Подробнее об этом см. **Действия** .

Действия локомотива, связанные с движением: run, stall, min, mid, cruise, max.

# Интерфейс

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Общие | **Interface** | Подробности | Функции | Составной элемент(сплотка) | CV's |

Закладка Интерфейс диалога Локомотивы .

Локомотив BR218
✕



Индекс | Общие | Интерфейс | Подробности | Функции | Составной элемент | CV's

Адрес	3	Идентификатор интерфейса	
Шина	0	Протокол	NMRA-DCC ▾
Версия протокола	1	Шаги декодера	128
Номер функции	4		

V_Min	10	V_RMin	0
V_Mid	50	V_RMid	0
V_Max	100	V_RMax	0
V_Step	0	V_Mode	<input checked="" type="checkbox"/> Процент

Mass	0	<input checked="" type="checkbox"/> Регулируемый
Размещение	<input checked="" type="checkbox"/> По умолчанию	<input checked="" type="checkbox"/> Восстановить функции
Dir pause	0	

OK   Отмена   Применить

## Шина

Некоторые системы могут разделять цифровой выход на шины, например Selectrix. В этом случае Вы должны установить, соответствующее значение шины. Для других систем можно оставить значение 0 и это не будет иметь никакого эффекта.

## Адрес

Адрес локомотивного декодера из диапазона адресов, доступных для этого декодера и поддерживаемых Командной станцией.

file:///C:/Documents and Settings/Admin/Мои документы/Мануал по Рокрай... 21.05.2010

## ID интерфейса

Если Вы имеет более одной подсоединённой Командной станции, то тогда этот IID должен быть прописан здесь и в файле *rocrail.ini*.

## Протокол

Этот параметр, зависит от системы, которую Вы будете использовать и имеет интерес только для SRCP, DDX и OpenDCC.

## Версия протокола

Если Командная станция самостоятельно не может определить тип декодера, Вы должны сами вписать версию протокола. Большинство систем не используют этот параметр, потому что это прописано непосредственно в КС или имеет только одну версию.

## Шаги декодера

Rocrail необходимо знать это значение декодера для того, чтобы программа могла рассчитывать скорость в процентах или км/ч.

## V\_mode

Для новых декодеров с большим количеством шагов рекомендуется использовать режим *км/ч* , Режим Процент предназначен для старых декодеров с 14 шагами скорости.

## V\_step

Для новых декодеров опция абсолютно бесполезная, поэтому оставляем значение 0. Для старых декодеров применимы след. значения: от 1 до 100ms.

*This option will jam the network traffic when using it with many speed steps like 128!*

## V\_min

Это устанавливает самую медленную скорость локомотива и настраивается на событие **pre2in** при управлении в автоматическом режиме.

## V\_mid

Это устанавливает среднюю скорость локомотива и настраивается на событие **enter** при управлении в автоматическом режиме.

## V\_max

Это устанавливает самую максимальную скорость локомотива .

## V\_Rmin

Аналогично V\_min, только для движения в обратную сторону. Можно оставить значение 0, тогда будет использоваться V\_min

## V\_Rmid

Аналогично V\_mid, только для движения в обратную сторону. Можно оставить значение 0, тогда будет использоваться V\_mid

## V\_Rmax

Аналогично V\_max, только для движения в обратную сторону . Можно оставить значение 0, тогда будет использоваться V\_max.

## Mass

Это используется только в комбинации аналогового локомотива с Dinamo CS. (См. документацию.)

## Регулируемый

Эта опция должна быть отмечена, если декодер имеет систему управления оборотами двигателя (BEMF). В этом случае будет отменено изменение скорости в Rocrail, когда локомотив въезжает на блок, имеющий уклон.

## Размещение

Когда локомотив движется в неправильном направлении , Вы должны щелкнуть этим флажком. По умолчанию подразумевается направление, в котором локомотив поехал, после того, как его достали из коробки. Старые декодеры помнят направление в течение короткого периода после завершения работы. Когда декодер забывает свое последнее направление , локомотив будет запущен как по умолчанию. Читайте также:

- Примечание об Маршрутах, Направлении и checkbox Размещение локомотива.
- Направление в Рокраил

## Восстановить функции

Восстанавливает состояние всех функций, сохранённое после предыдущей сессии. Это будет активировано после первого общего включения питания.

## Dir pause

*Применяется для декодеров старого образца.*

Некоторые старые декодеры типа Делты , требуют паузы между сменой направления и последней turnout командой. With about 100ms this will do the trick when running erddcd.

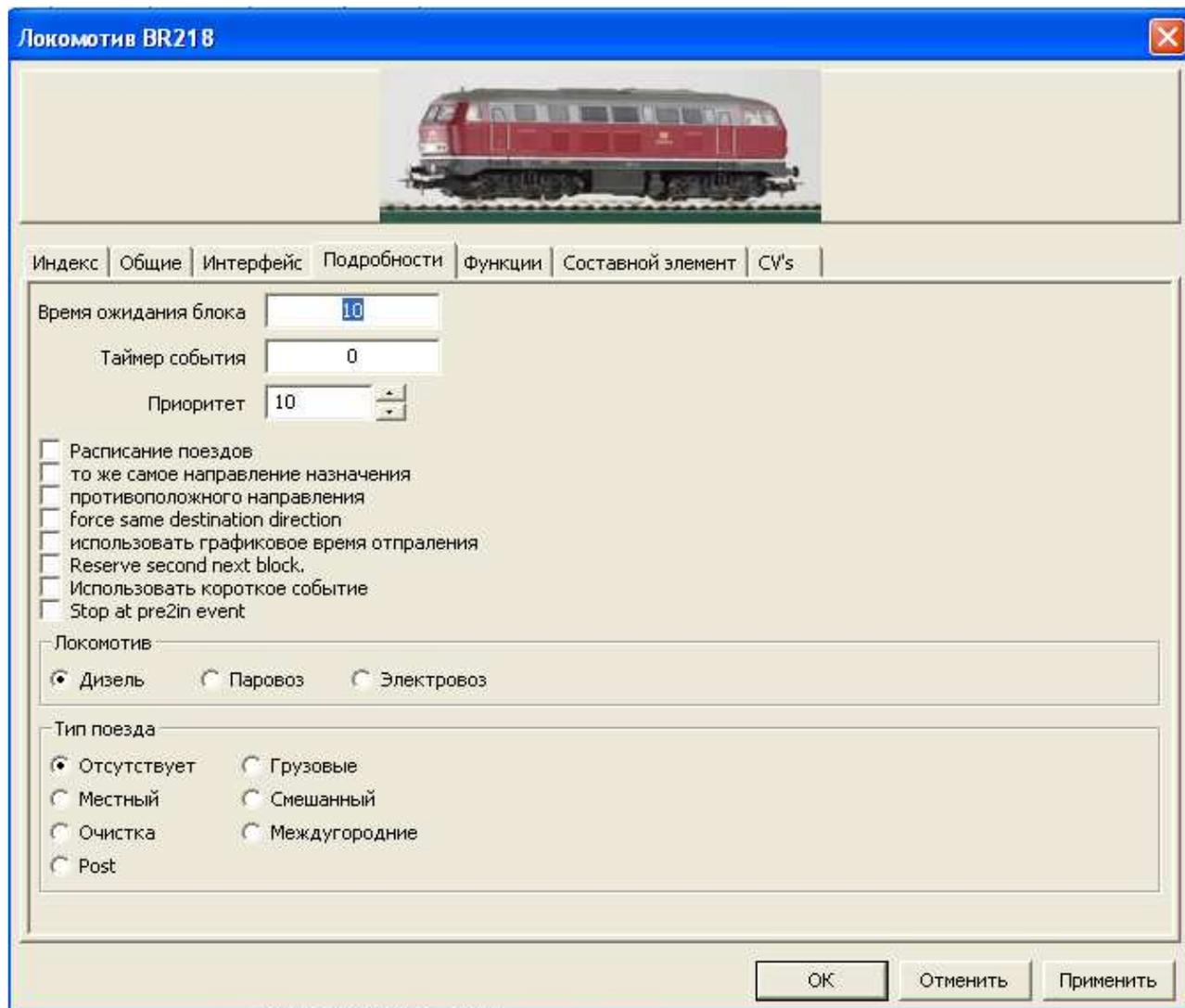
# Подробности

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Общие | Интерфейс | **Подробности** | Функции | Составной элемент(сплотка) | CV's |

Закладка Подробности диалога Локомотивы. .



## Время ожидания Блока

Это время устанавливается в секундах и будет использоваться в Блоках, у которых в настройках **Ожидание** выбран **Локомотив**.

## Таймер события

Это задержка в ms между событием **enter** и событием **in** при использовании события **enter-in**. Если установить значение ), то будет использоваться таймер события Блока. См.: Вкладку **Маршруты** диалога **Блоки**

## Приоритет

Приоритет поезда нужен для увеличения ожидания, если не найден пункт назначения.

## Пригородный поезд

Этот флаг необходим в том случае, если Вы хотите установить Пригородный поезд, как описано здесь: "Настройка пригородного поезда".

## Назначения по направлению движения

Rocrail будет пытаться найти новое назначение в текущем направлении движения локомотива.

## Противоположные назначения

Rocrail будет пытаться найти новое назначение в противоположном направлении движения локомотива.

## Навязывать назначения по направлению движения

В авторежиме Rocrail будет навязывать поиск новых назначений по направлению движения локомотива. Маршруты и блоки в другом направлении не будут учитываться, локомотив будет ждать свободного маршрута или блока в текущем направлении движения.

*Эта опция может привести к взаимной блокировке и зависанию программы, если не будет найдено свободных маршрутов в заданном направлении. Подъездные пути(тупики), также будут вызывать такое состояние. Поэтому, для исключения такого развития событий, Вы должны запретить этому локомотиву въезжать на Блоки, отмеченные как подъездные пути(тупики).*

## Использовать графическое время отправления

Для этого поезда будет использоваться графическое время отправления.

## Использовать событие shortin

Короткие поезда могут использовать это событие для остановки в Блоке. Используется только тогда, когда события **shortin** и **in** определены в Блоке.

## Остановка по событию pre2in

Короткие поезда могут использовать это событие для остановки в Блоке.

## Резервировать 2 блока вперед

Если в настройках Rocrail не отмечена галочка Резервировать 2 блока вперед и значит это не установлено в **rocrail.ini**, тогда эта опция становится доступной для отдельных локомотивов, чтобы улучшить его прохождение по макету. Попробуйте это использовать для Скорых поездов, Вам понравится. Это интересно!

## Использовать ручные маршруты

Если использовать эту опцию, то локомотив будет двигаться, только по маршрутам, установленным вручную.

Более подробно см. здесь: Ручное управление маршрутами

## **Локомотив**

Если выбрать Электровоз, то локомотив не будет въезжать на Блок не отмеченный, как "Электрофицированный". Для Дизелей и Паровозов, пока ничего подобного не придумано.

## **Тип поезда**

Тип поезда будет частично влиять на выбор нового блока назначения, в зависимости от настроек блока и его разрешений, как это описано [здесь](#).

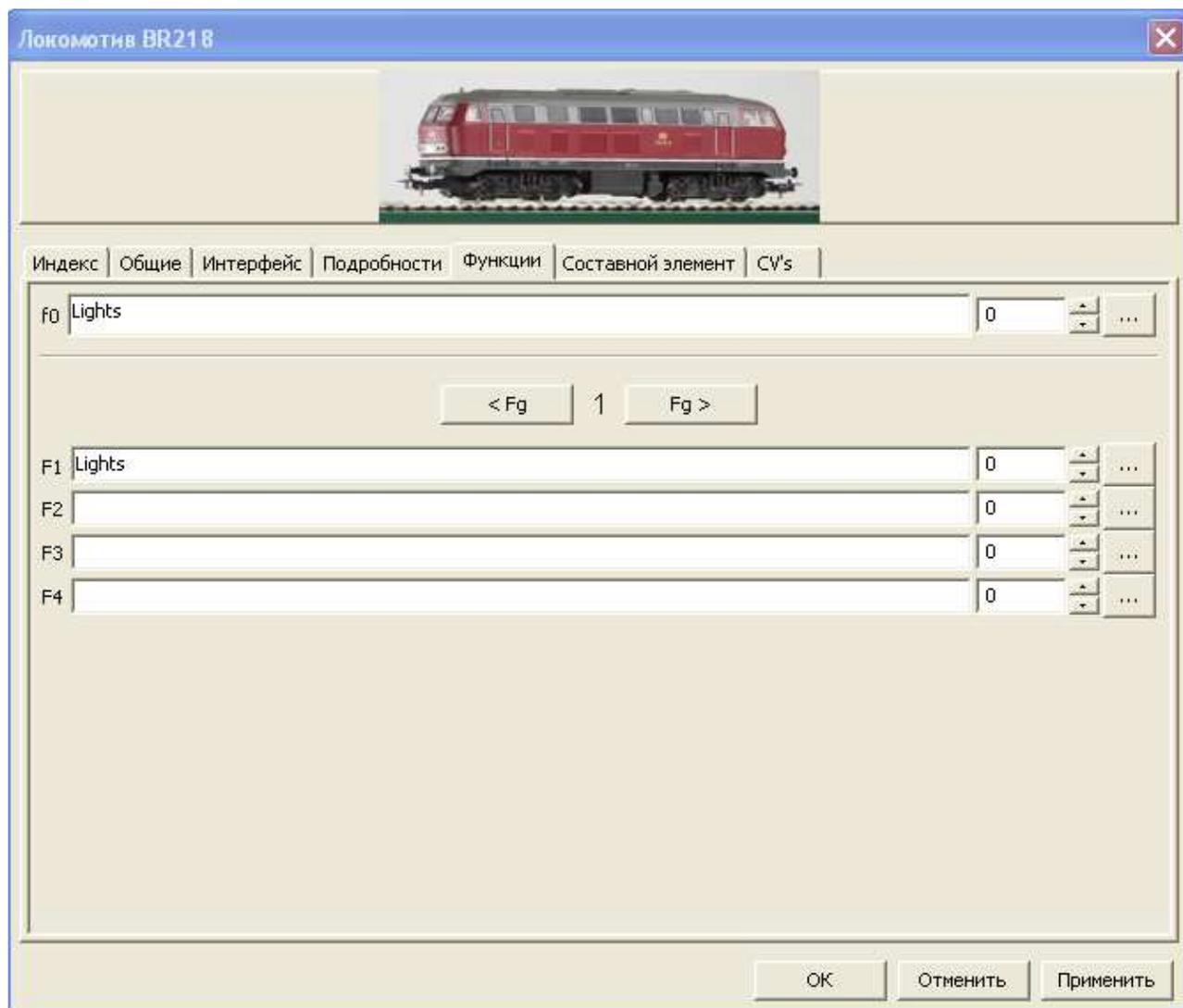
# Функции

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Общие | Интерфейс | Подробности | **Функции** | Составной элемент(сплотка) | CV's |

Закладка Функции диалога Локомотивы .



## f0-f28

Текст в свободной форме, для описания функции декодера, также используется как всплывающая подсказка при подведении указателя мыши к кнопке функции в *диалоге Управления Локомотивом*. Нажмите кнопку **Третье** [...] справа от выбранной функции, после этого откроется диалог настройки события. События являются дополнениями, можете их не использовать, если хотите получить только всплывающие подсказки. Используйте кнопки **< Fg** и **Fg >** чтобы выбрать нужную группу функций.

Группа	Диапазон
1	1 - 4

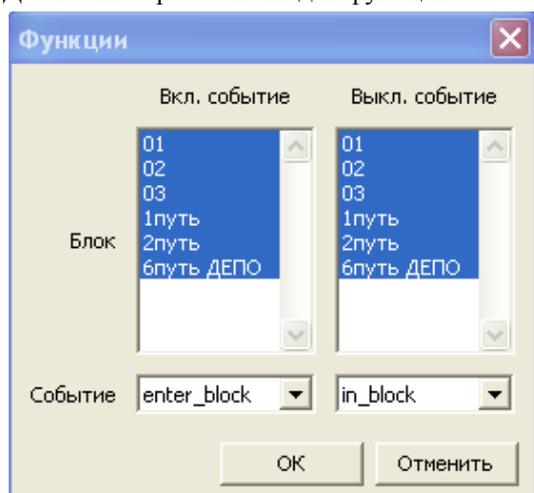
2	5 - 8
3	9 - 12
4	13 - 16
5	17 - 20
6	21 - 24
7	25 - 28

## Таймер функции

При помощи таймера функции, можно настроить её длительность работы. По истечении этого времени функция будет деактивирована. Числовое значение задаётся в секундах. Если оставить 0, то функция будет работать постоянно, пока не выключиться от какого-нибудь события или не будет выключена вручную.

## Диалог События

Диалог выбора событий для функций



События функций будут работать только при управлении локомотивом в *Автоматическом режиме!*

### Вкл./Выкл. событие

Выберите один и более Блоков для включения и выключения функции

### Событие

Для вкл. и выкл. функции могут использоваться все события, о которых говорится в разделе Датчики и Блоки (enter, in, exit)

### Run / Stall

События **run**(on) и **stall**(off) могут использоваться без выбранных блоков.

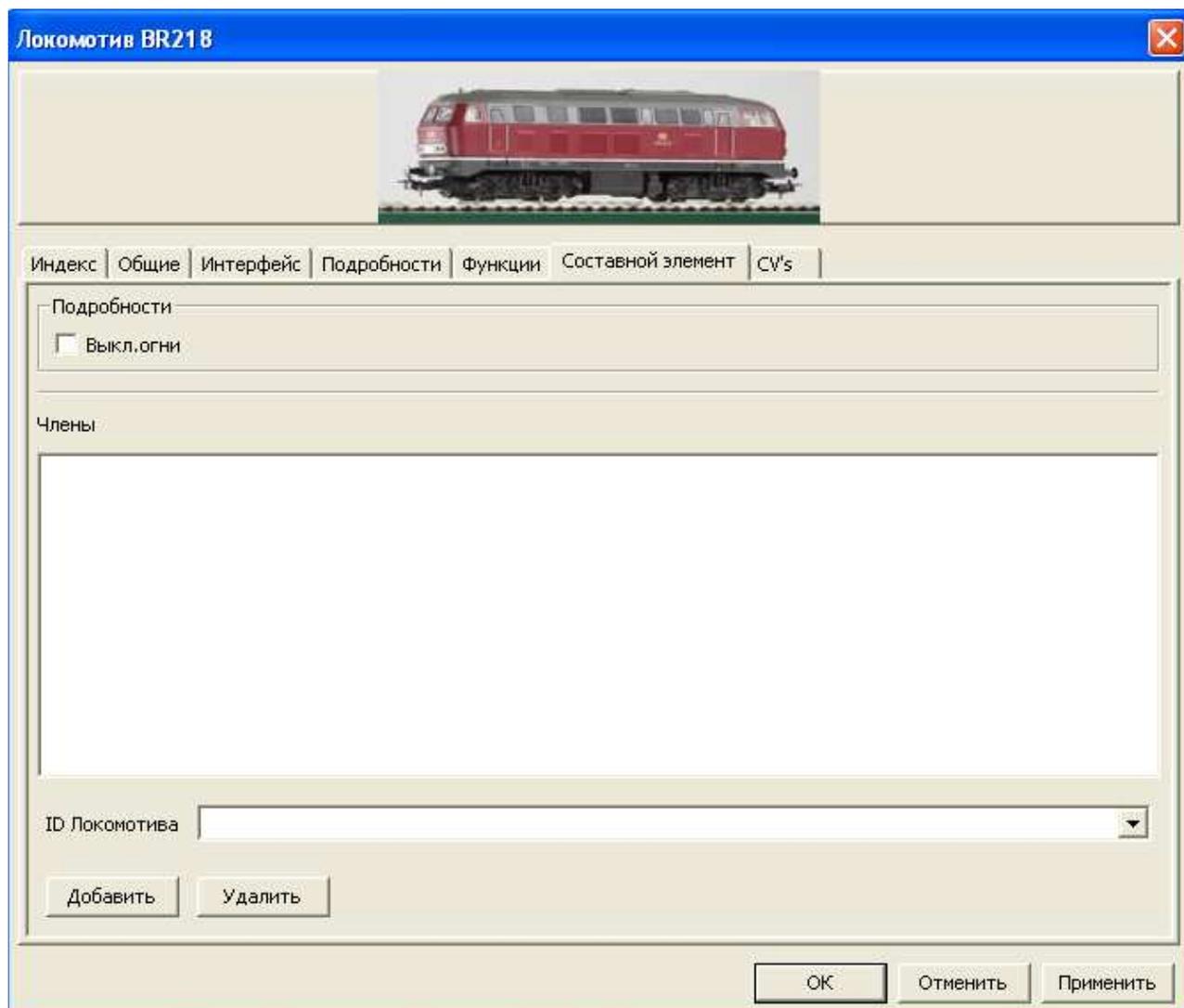
## Составной элемент(сплотка)

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Общие | Интерфейс | Подробности | Функции | Составной элемент(сплотка) | CV's |

Закладка Составной элемент(сплотка) диалога Локомотивы .



## Предисловие

При помощи этой опции, можно создать сплотку локомотивов. При этом данный локомотив будет управляться как Мастер-Локомотив. Все команды, отправленные этому локомотиву, будут также переданы всем локомотивам (ведомым), включённым в список сплотки.

Убедитесь, что у всех локомотивов настройка скорости соответствует настройке скорости Мастер-Локомотива. Для одинаковой настройки CV локомотивных декодеров, полезно использовать Program Track.

**!** Не включайте локомотив, который уже является Мастером, в другие сплотки, как Ведомого, это приведёт к закликиванию сервера! (*Revno 1224 has a fix for this.*)

## **Выкл. огни**

Эта опция выключает огни на всех ведомых локомотивах.

## **Члены**

Здесь указываются все ведомые локомотивы, входящие в сплотку.

Выбрав один или несколько локомотивов, можно легко удалить его(их) из списка.

## **ID локомотива**

Для добавления локомотива в состав сплотки, выберите его ID из выпадающего списка и нажмите кнопку *Добавить*.

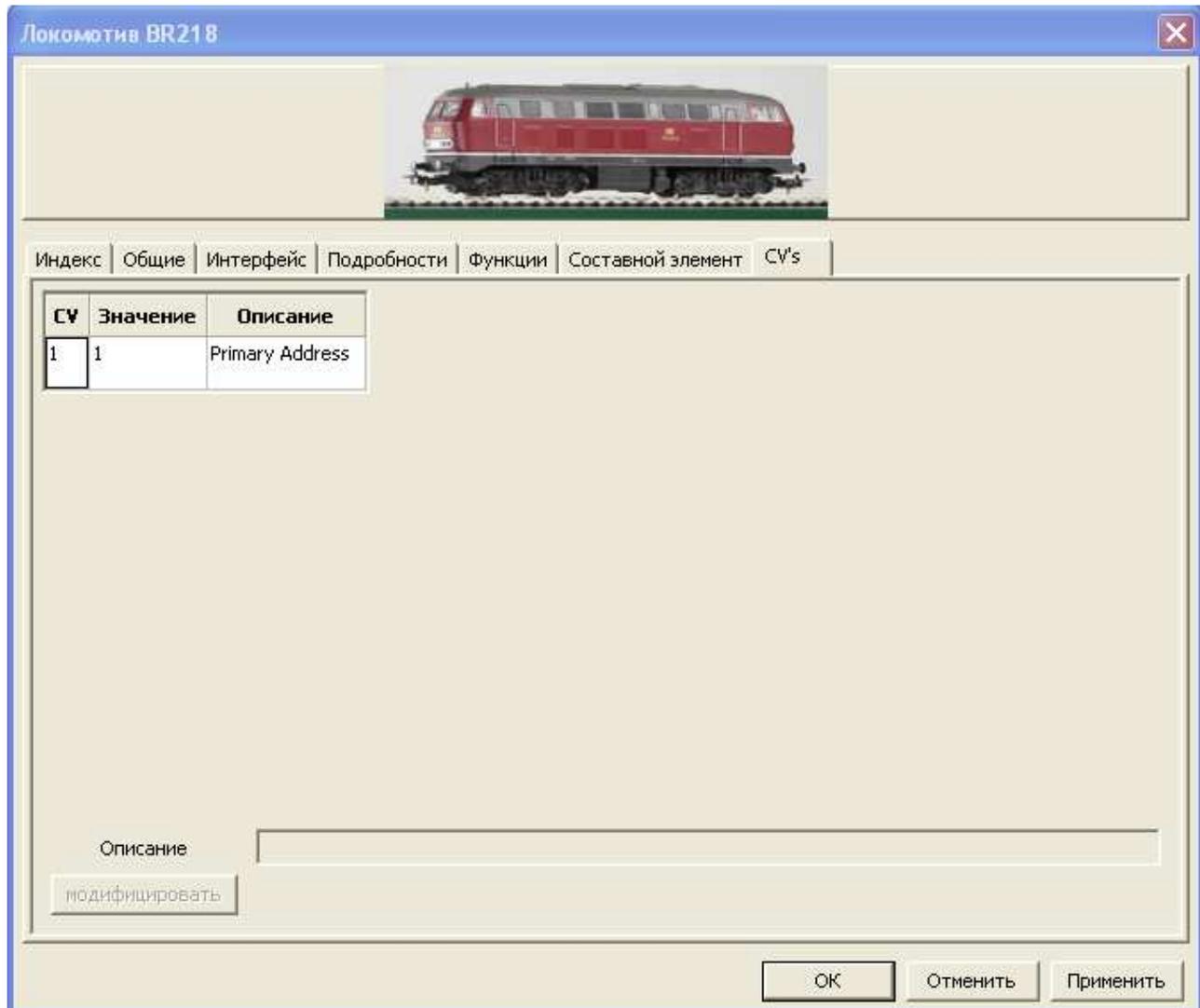
# CV's

Содержание → Объекты → Локомотивы



- Индекс | Общие | Интерфейс | Подробности | Функции | Составной элемент(сплотка) | **CV's** |

Закладка CV's диалога Локомотивы.



## Описание

На этой закладке показываются все сохранённые значения CV для этого локомотива. Описание CV взято с NMRA.org: [http://www.nmra.org/standards/DCC/standards\\_rps/rp922.html](http://www.nmra.org/standards/DCC/standards_rps/rp922.html) в том виде, в каком оно есть там, при условии, что оно не было изменено командой *Модифицировать*.